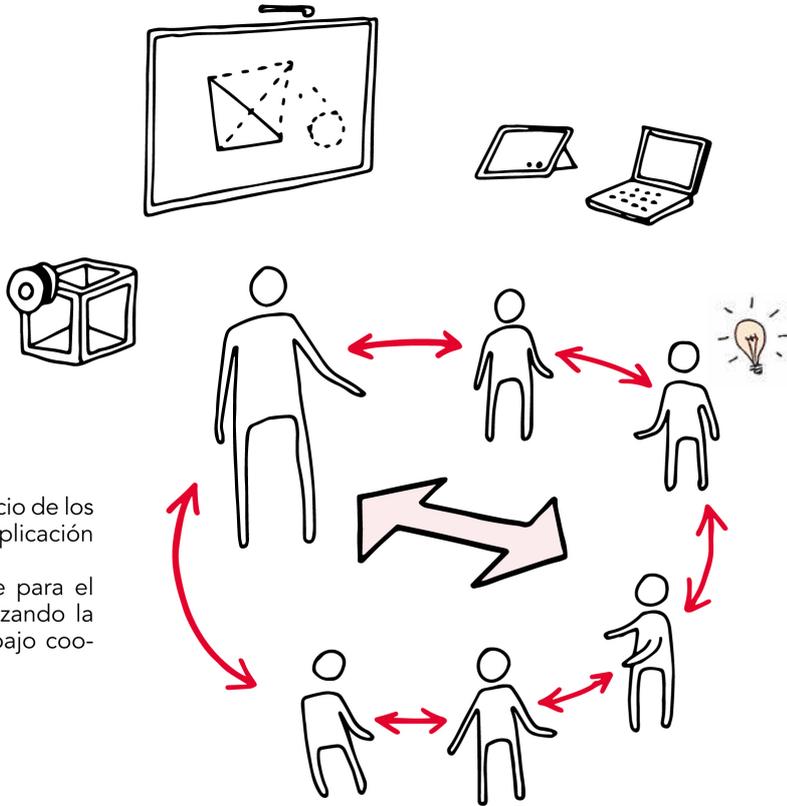




STEAM LABS



sofimat
Soluciones Integrales Ofimáticas



STEAM LAB

Es la integración en un único espacio de los 4 escenarios necesarios para la aplicación de las nuevas metodologías. Un espacio polivalente y flexible para el desarrollo de la creatividad, utilizando la tecnología y potenciando el trabajo cooperativo.

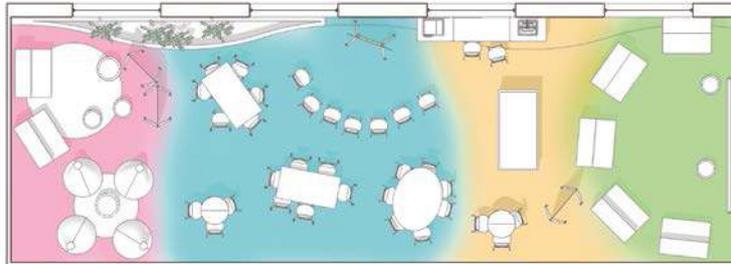
¿ CÓMO ES UN ESPACIO STEAM LAB ?

Espacio físico Espacio digital

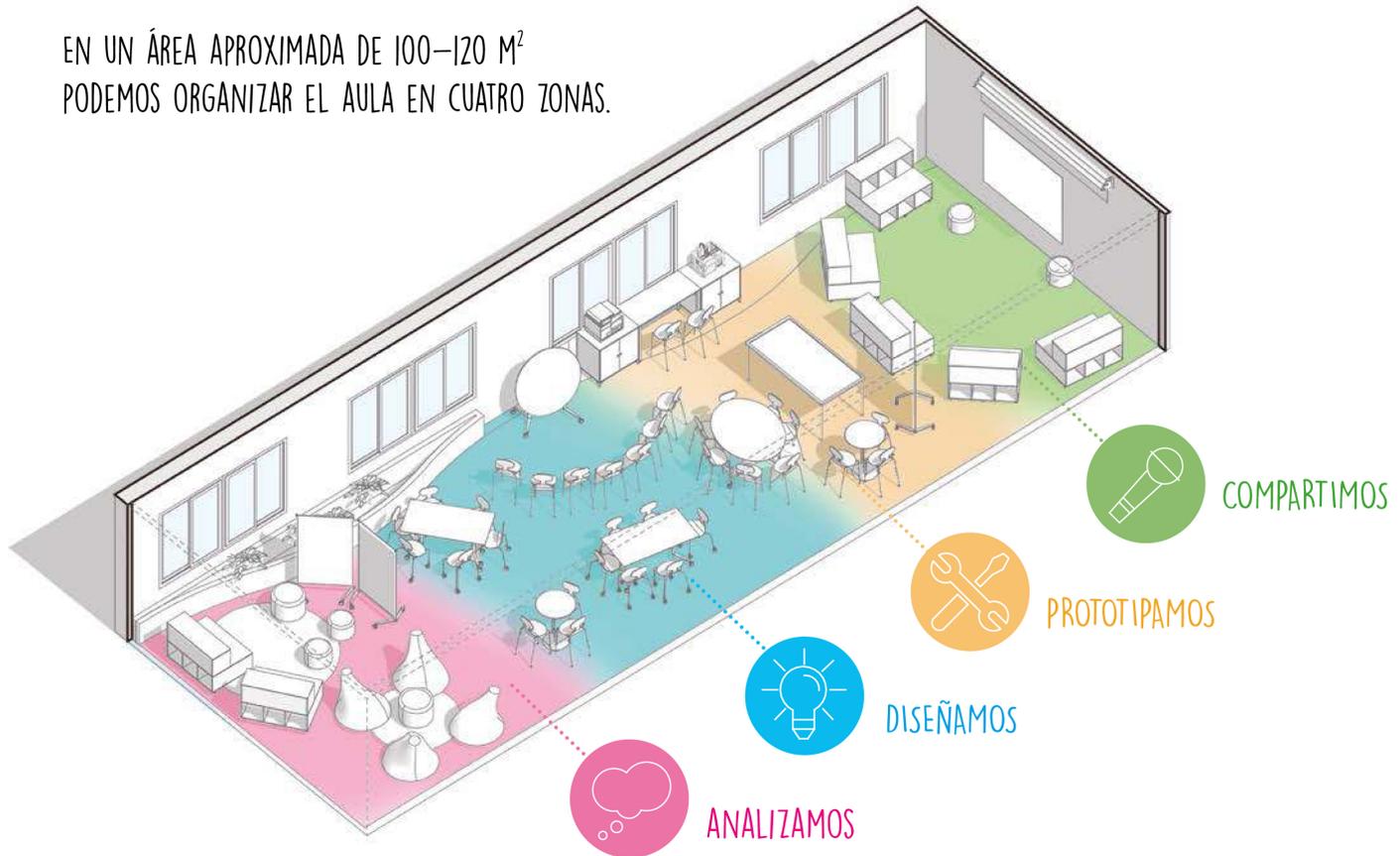
diseño arquitectónico
y mobiliario

el entorno virtual
a través de la tecnología

En este ejemplo os proponemos un espacio de unos 100-120 m².
En él trabajaremos tanto el espacio físico, es decir, la arquitectura
y el mobiliario, como el espacio digital, el entorno virtual que
conseguimos a través de la tecnología.



EN UN ÁREA APROXIMADA DE 100-120 M²
PODEMOS ORGANIZAR EL AULA EN CUATRO ZONAS.





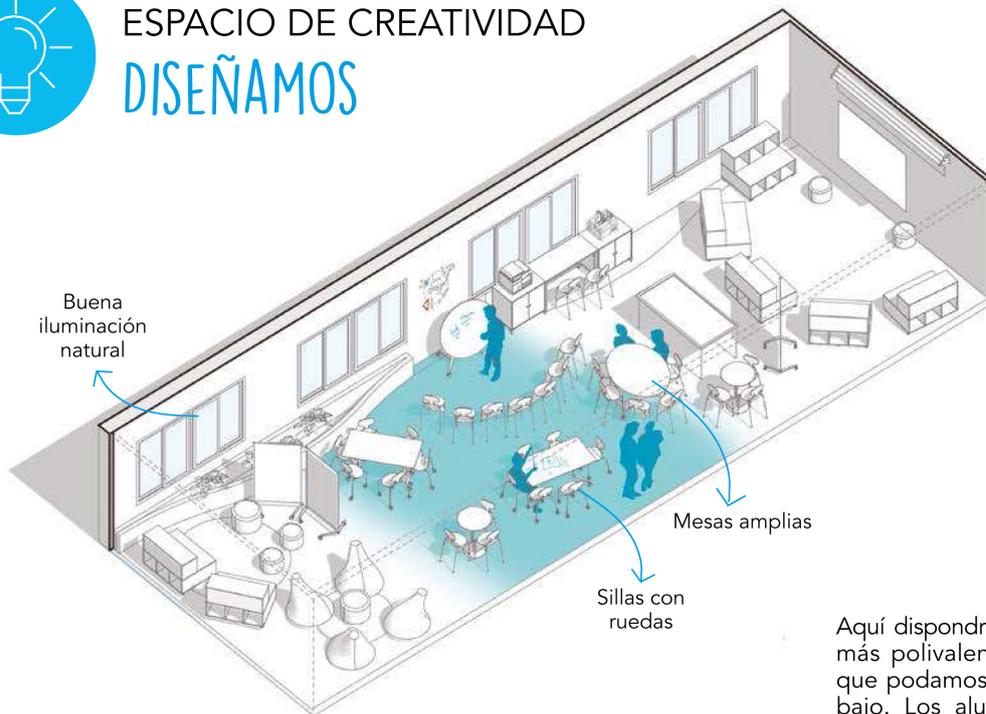
ESPACIO DE REFLEXIÓN ANALIZAMOS



Esta es una zona distendida, especialmente destinada para leer, hablar tranquilamente o descansar. El mobiliario debe ser cómodo, con cojines o pufs y alfombras en el suelo que creen un entorno agradable.



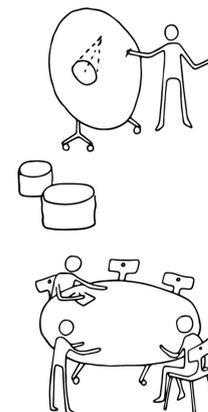
ESPACIO DE CREATIVIDAD DISEÑAMOS



Buena
iluminación
natural

Mesas amplias

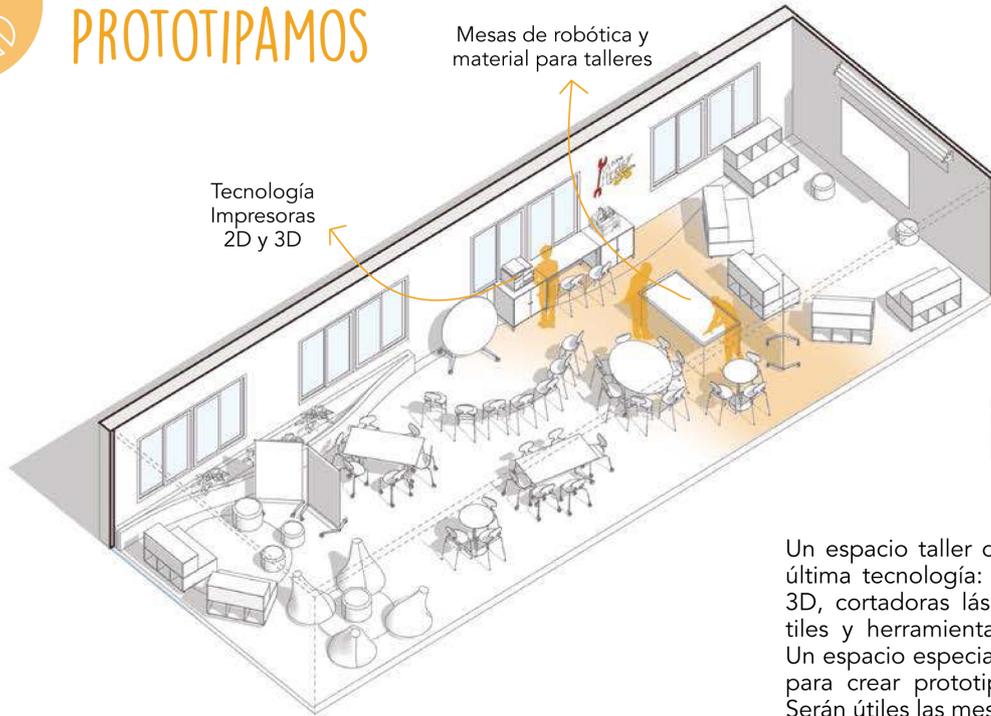
Sillas con
ruedas



Aquí dispondremos de un mobiliario más polivalente y móvil, de forma que podamos crear equipos de trabajo. Los alumnos pueden utilizar sus propios dispositivos y apoyarse en pantallas y paredes vileda para compartir contenidos.



ESPACIO MAKER PROTOTIPAMOS



Tecnología
Impresoras
2D y 3D

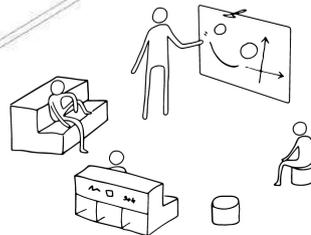
Mesas de robótica y
material para talleres



Un espacio taller donde no falte la última tecnología: impresoras 2D y 3D, cortadoras láser, pantallas táctiles y herramientas para robótica. Un espacio especialmente diseñado para crear prototipos y testarlos. Serán útiles las mesas altas y las mesas con borde.



ESPACIO ÁGORA COMPARTIMOS



A la hora de poner en común las ideas y proyectos o en momentos dedicados al debate, nos acercamos a esta zona, donde dispondremos de gradas móviles, y taburetes fáciles de organizar. Además de un soporte para proyectar y dibujar, podemos incluir un fondo cromá para grabar.

EJEMPLO DE UN CASO REAL





Vinilos

Luz natural



Mobiliario cómodo



Distribución polivalente



Vegetación

Incorporación del color



Uso nuevas tecnologías



Juegos de materiales



Gradas con casilleros

